



PROTECTORADO INTERESTELAR

Registro de ciudadanía



THD

ID (Nombre y Alias)	
Concepto	Husmeador de redes digitales
Jugador	

Edad del THD	51 años p45
Arquetipo	Técnico p64
Paquete inicial	Buceador (Deeper) p64
Planeta de origen	Tierra

Puntos de Ego	 29
---------------	--

Puntos de Pila	 9
----------------	---

Bitácora del THD / Trasfondo

Llegaste a estar ahí, entre los chupadatos protegidos bajo el paraguas de la División Occidental de JacSol, una empresa de interfaces de comunicaciones. Tu misión: bucear sin dejar rastros por información para contratistas privados. Buenos dispositivos, buen software, mucha información a tu alcance. Hasta que quisiste husmear más allá de los bordes pactados... y caíste en picado. Te pillaron y pagaste las consecuencias. No hubo escándalos públicos, pero sí un juicio que perdiste con una indemnización devastadora. Se sumaron "coincidencias" que te dejaron fuera del mercado durante una temporada. Para evitar ser almacenado, sucumbiste a un préstamo con intereses leoninos, entregando tu funda natal como primera cuota. Lección de los poderes fácticos. Te costó años reinventarte, pero hace un tiempo que vas hacia delante. Te has mudado a Ciudad Bahía buscando nuevas oportunidades. En las sombras bajo de los rascacielos de esta megápolis hay futuro para alguien con tu talento.



EQUIPAJE SOCIAL / ESCÁNDALOS

Tropezó "menor" p75

Debes una enorme cantidad a una entidad financiera de dudosa reputación, a la que recurriste para pagar una enorme multa e indemnización económica y evitar ser almacenado. Empiezas la partida con Deuda y debes gastar 1x Créditos Nivel 4 para quitártela de encima.



FUNDA

Tipo de Funda	Sintética de calidad media p69 p74
Sexo aparente	Hombre
Edad aparente	27 años

Reglas especiales de funda sintética p69

Disociación. Todas las funciones de una funda aumentan el daño al THD. Siempre que se pierden puntos de Ego, la pérdida aumenta en 1 dado adicional del mismo tipo.

Personalización. Se pueden usar Puntos de Tecnología para mejorar una funda sintética como si se tratara de un dispositivo.

Desgaste. Una funda sintética podría llegar a adquirir propiedades de "Anciana" si no se mantiene (o repara) correctamente.



Funciones de funda sintética p70

Narcolepsia programada p71

(Ejecución de ciclos de sueño con el fin de reducir el desgaste)

- Descanso mejorado = Puedes eliminar d6 heridas adicionales durante periodo de descanso.
- Emulador de ciclo REM = Requiere descansos periódicos de 6h como mínimo para reducir desgaste. Preprogramados. Abortar descanso en curso costará Puntos de Ego.

Puntos de Tecnología  4 / 2

	1	Implante DNI p262 p264
	1	Bioconector. Puertos incorporados. Conectar cables de datos a dispositivos. Usar THD para vincular dispositivos y armas, interacción mental. Conexión directa a terminal = {Redes digitales, Análisis de datos, Ingeniería de datos +2}, pero no puede acción de movimiento. p262 p263

ATRIBUTOS DE FUNDA Y HABILIDADES

FORTALEZA p99	(35-55) p44	35
Atletismo p99 (correr, esquivar, saltar, trepar)	d12 ●	
Combate cuerpo a cuerpo p101 (con armas)	d12 ●	
Dureza p101 (daño físico)	d12 ●	
Resistencia p101 (fatiga, drogas, venenos)	d12 ●	
Reyertas p102 (manos desnudas, puños americanos)	d10 ●	

PERCEPCIÓN p103	(30-45) p44	33
Armas de energía dirigida p103 (arcos, haces, plasma)	d12 ●	
Armas de fuego p103 (proyectiles sólidos)	d10 ●	
Detección p103 (ver, escuchar, olfatear, presentir)	d10 ●	
Lanzamiento p104 (arrojadizas, granadas)	d12 ●	
Registro p105 (búsqueda, inspección, revelar pistas)	d10 ●	
Sigilo p105 (disfraz, ocultarse, ocultar objeto, robar)	d10 ●	

Dados de Velocidad		3
--------------------	---	---

ATRIBUTOS DE PILA Y HABILIDADES

AGUDEZA p110	(30-50) p44	42
Análisis de datos p110 (consultar, identificar, extraer)	d8 ●	
Ingeniería de datos p110 (interfaz digital, programación)	d8 ●	
Investigación p111 (atar cabos, deducción, rastrear)	d8 ●	
Mecánica p111 (mantenimiento, reparación, mejoras)	d8 ●	
Orientación p112 (referencias, navegación, escapatoria)	d10 ●	
Pilotaje p113 (vehículos, drones)	d10 ●	
Redes digitales p114 (social, hosts, transmisiones)	d6 ■	
Supervivencia p114 (subsistencia, refugio, rural/urbe)	d12 ●	

EMPATÍA p106	(30-50) p44	30
Diplomacia p106 (influencia, negociación)	d10 ●	
Expresión p106 (persuasión, regateo, seducción)	d12 ●	
Interpretación p107 (leguaje corporal, intenciones)	d12 ●	

INTELIGENCIA p116	(30-50) p44	38
Burocracia p116 (agencias, formularios, permisos)	d10 ●	
Ciencia p117 (comprensión, aplicación)	d10 ●	
Culturas p118 (costumbres, convenciones, tabúes)	d10 ●	
Geografía p118 (planetas, regiones, lugares concretos)	d12 ●	
Historia p119 (acontecimientos, personajes, teorías)	d12 ●	
Ingeniería p119 (fabricación, componentes)	d8 ●	
Medicina p120 (primeros auxilios, cirugía, tratamientos)	d12 ●	

VOLUNTAD p108	(30-50) p44	33
Disciplina p108 (concentración, rigor, frialdad virtual)	d10 ●	
Intimidación p108 (explotar debilidad, romper voluntad)	d12 ●	
Sangre fría p109 (contener/digerir emoción/estrés)	d10 ●	

DESTREZAS

Árbol común	Tecnología p178
Árbol anómalo	Combate p156
Árboles infrecuentes	Los demás

Tecnología • Programación p178

Programación básica Nivel 1
Conoces numerosas líneas de comandos en varios lenguajes de programación. Puedes utilizar la línea de comandos como si resultara una sencilla interfaz de usuario.
{+1} al valor de entrenamiento al usar un Terminal. p246

Ingeniería Nivel 2
Eres capaz de aplicar una mejora de software genérica a un Terminal sin usar 1 Punto de Tecnología adicional.
{+1} al valor de entrenamiento al usar un Terminal. p246

Buceo (Dipping) Nivel 3
Puedes entrometerte en transmisiones seguras, incluidas transmisiones focales. p247
{+1} al valor de entrenamiento al usar un Terminal. p246

CAPACIDADES

Mejoras narrativas p64 p197
Recuperas 1 Punto de Tecnología cuando aplicas una Mejora narrativa a tu equipo (excepto armas), si sacas un As en el chequeo de habilidad al introducirla o si usas 1 Punto de Influencia. Este reintegro de 1 Punto de Tecnología solo puede producirse una vez por unidad de equipo.

ESPECIALIZACIONES

Habilidad	Especialización p51 p90
Armas de fuego	Pistola

BIOMÉTRICA DE LA FUNDA

Umbral de Daños		35 /
-----------------	---	------

Puntos de Salud p34		12 /
---------------------	---	------





Efectos de Estado p140




Lesiones p133

ARMADURA

Defensa	0
Protección	0





ARMAS



Derringer (pistola de autodefensa) p216	
{Armas de fuego - Pistola (-4), Reyertas (-1)} + 0x	
Daños = d4 ▲ +3 {P} [Golpe, Perforación]	
Pistola p203, Corto alcance p200, Defensiva p200, Ocultación 2 p203	
Capacidad / PdA	4 /
Puntos de Tecnología	2 / 0
 1	Impacto. Objetivo sufre daños. Precisión 1.
 1	Recargar. Utiliza cargador extra lleno para eliminar todos los Puntos de Agotamiento.
Unidades de Carga	  2 Pistolera de fibragarre








Arma Habilidad	
Daños =	
Características	
Puntos de Tecnología	
Efecto activado	
Efecto activado	
Efecto activado	
Unidades de Carga	 





INVENTARIO



Pistolera de fibragarre p234	
Arma enfundada. Resolver 1 Dado de Velocidad para desenfundar.	
Unidades de Carga	  - Bajo axila

Almacenamiento de datos p239	
Contiene programas, controladores o datos para transporte inalámbrico discreto. Alimentación eléctrica 1.	
Capacidad de almacenamiento = 2	
Ocultación 1, Capaz de vincularse .	
Puntos de Tecnología	 2 / 2
 2	Con cada punto, cargar programa completo o almacenar gran base de datos.
Unidades de Carga	  1 Bolso

Programas de uso profesional clase A p247	
Específicos del oficio: análisis de datos, buceo (dipping), troyanos, análisis de imagen/vídeo/audio, otros. Alimentación eléctrica 2.	
Puntos de Tecnología = Mejoras de Rendimiento necesarias en el terminal para poder ejecutar los programas.	
Puntos de Tecnología	 2
 2	Con cada punto, mejoras de Rendimiento necesarias en el terminal para poder ejecutar los programas.

Terminal portátil p247	
{Redes digitales} + 0x	
Cables de conexión. Conectores y puertos físicos. (+1 UdC ligera)	
Se puede usar para cualquier chequeo de habilidad adicional que aporten las Mejoras. {Redes digitales} es el chequeo por defecto.	
Cortafuegos. Viene con funciones que evitar intrusión. +1 a {Redes digitales} para dificultad accesos no permitidos.	
Interfaz DNI. Acceso a la red DNI, que se puede deshabilitar si se desea, pero entonces solo programas/controladores en acceso local. Alimentación eléctrica 1.	
Capacidad / PdA	 5 /
Puntos de Tecnología	 3 / 3
 1	Procesador mejorado. Añade +1 de bonificación de equipo cuando se utilice este terminal o cualquier dispositivo vinculado. Alimentación eléctrica 1. Rendimiento.
 1	Controlador troyano. Añade {Ingeniería digital +2} como bonificador de equipo al instalar programas discretamente en otro ordenador u otra red, así como al obtener acceso no autorizado. Se puede usar para hackeo y buceo (dipping). Requiere interfaz DNI o enlace directo mediante cables de conexión.
 1	Software de procesamiento AV. Procesa datos auditivos o visuales para examinar detalles o manipular imagen, vídeo o audio. Manipulación se detecta con {Investigación, Análisis de datos} opuesto a {Ingeniería de datos}. Rendimiento.
Unidades de Carga	  2 Bolso

Herramientas para conexión de terminales p243	
{Ingeniería - Dispositivos informáticos} + 0x	
Puntos de Tecnología	 1 / 1
 1	Añade un bonificador de equipo {Chequeo de habilidad +1}.
Unidades de Carga	  1 Bolso

Pieza de inventario Características	
Unidades de Carga	
 	

Pieza de inventario	
2x Cargador Derringer p206	
  2	
Bolso para portátil y accesorios p193 p234	
↑4 Unidades de Carga ligera	

Umbral de Carga	 3	 0  4 = 2+1+2+1+2-4
-----------------	---	--

REDES / CONTACTOS / CONEXIONES

Puntos de Influencia



4

Toshiro Matsuda

Contacto

"Arregla" asuntos de poca monta en los bajos fondos de Ciudad Bahía. Te ha conseguido algún trabajo menor desde que llegaste.

CAPACIDAD ADQUISITIVA

Nivel de Riqueza p183 1 Pobre / Endeudado

Ya sea por posición social o por aplastantes cargas financieras (deudas), vives al día. No tienes vivienda permanente, te ves obligado a vivir de la beneficencia, en alojamientos públicos o empresariales, en sofás de amigos o en la miseria. Puedes comprar artículos como los siguientes, sin preocuparte de moratoria o de gastar créditos:

- Productos alimenticios elaborados en cadena.
- Billetes o abonos para transporte público colectivo.
- Estaciones de utilidades y terminales de comunicaciones públicas.

Moratoria p185 5 10 años

Créditos p185



Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3
3		
Nivel 4	Nivel 5	Nivel 6

Anotaciones

Deuda de 1x Créditos Nivel 2 por imposibilidad/retraso de pago de Derringer a proveedor de Catálogo de Recursos. p140

Deuda de 1x Créditos Nivel 4 por indemnización judicial (Equipaje social). p68 p140

CATÁLOGO DE RECURSOS

NdR	Recurso p65 p190		 p188
1	Terminal portátil (5)	2	0
1	Kit de mejora, terminal portátil (10) p195	1	2
1	Kit de mejora (5)	1	0
1	Almacenamiento de datos (5)	2	0
1	Créditos nivel 1 (5)	-	0
1	Juego de herramientas (7) p243	1	1
1	Juego de herramientas (3) p243	2	0
2	Derringer (5) p216	2	Agotado
2	Terminal portátil (5)	3	0
2	Chaleco antibalas (5)	2	0
2	Material formativo/informativo (5)	2	0
2	Biosoldador (5)	2	0
2	Créditos irrastreables nivel 1 (5)	-	0
2	Juego de herramientas (10)	1	0
2	Juego de herramientas (5)	2	0
3	...		
4	...		
5	...		